

**МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ, НАУКИ И МОЛОДЕЖНОЙ ПОЛИТИКИ  
КРАСНОДАРСКОГО КРАЯ  
ГБПОУ КК ЛТК**

Рассмотрен на заседании ПЦК  
преподавателей дисциплин циклов ОД и ЕН  
Протокол № 1 от 31.08.2023 г.  
Председатель ПЦК \_\_\_\_\_ К.А. Киракозова

«Утверждаю»  
Зам директора по УР  
\_\_\_\_\_ С.М. Храпова  
31.08.2023

**КАЛЕНДАРНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН**

Для профессии:  
35.01.27 Мастер сельскохозяйственного производства

По дисциплине:  
ОУД.08 Информатика

Преподаватель  
Киракозова Кристина Анатольевна

Курс 1 Группа 123

Учебная нагрузка на дисциплину по учебному плану 108 час.

Из них:

теоретические	34	час.
лабораторные работы	-	час.
практические занятия	66	час.
курсовая работа (проект)	-	час.
самостоятельная работа	-	час.
консультации	2	час.
промежуточная аттестация (экзамен)	6	час.

**Учебная нагрузка  
на 2023-2024 учебный год**

Виды занятий	Семестр (по учебному плану)	
	I	II
<b>Форма промежуточной аттестации</b>	-	Э
<b>Всего занятий</b>	<b>34</b>	<b>74</b>
из них:		
теоретические	17	17
лабораторные работы	-	-
практические занятия	17	49
курсовая работа (проект)	-	-
самостоятельная работа	-	-
консультации	-	2
экзамен	-	6

Календарно-тематический план составлен в соответствии с учебным планом, утвержденным 31.08.2023г. и программой, утвержденной 31.08.2023г.

**Распределение учебной нагрузки по разделам и темам**

№ разделов и тем	Наименование разделов и тем	Количество часов							
		ВСЕГО	Из них						
			Т	ЛР	ПЗ	КР(П)	СР	К	ПА
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
<b>I семестр</b>		<b>34</b>	<b>17</b>	-	<b>17</b>	-	-	-	-
<b>Раздел 1.</b>	<b>Информация и информационная деятельность человека</b>	<b>32</b>	<b>16</b>	-	<b>16</b>	-	-	-	-
Тема 1.1	Информация и информационные процессы	2	2	-	-	-	-	-	-
Тема 1.2	Подходы к измерению информации	4	2	-	2	-	-	-	-
Тема 1.3	Компьютер и цифровое представление информации. Устройство компьютера	4	4	-	-	-	-	-	-
Тема 1.4	Кодирование информации. Системы счисления	4	2	-	2	-	-	-	-
Тема 1.5	Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики	6	1	-	5	-	-	-	-
Тема 1.6	Компьютерные сети: локальные сети, сеть Интернет	4	1	-	3	-	-	-	-
Тема 1.7	Службы Интернета	4	2	-	2	-	-	-	-
Тема 1.8	Сетевое хранение данных и цифрового контента	2	-	-	2	-	-	-	-
Тема 1.9	Информационная безопасность	2	2	-	-	-	-	-	-
<b>Раздел 2.</b>	<b>Использование программных систем и сервисов</b>	<b>28</b>	<b>3</b>	-	<b>25</b>	-	-	-	-
Тема 2.1	Обработка информации в текстовых процессорах	2	1	-	1	-	-	-	-
<b>II семестр</b>		<b>74</b>	<b>17</b>	-	<b>49</b>	-	-	<b>2</b>	<b>6</b>
Тема 2.1	Обработка информации в текстовых процессорах	2	-	-	2	-	-	-	-
Тема 2.2	Технологии создания структурированных текстовых документов	4	-	-	4	-	-	-	-
Тема 2.3	Компьютерная графика и мультимедиа	4	1	-	3	-	-	-	-
Тема 2.4	Технологии обработки графических объектов	6	-	-	6	-	-	-	-
Тема 2.5	Представление профессиональной информации в виде презентаций	4	1	-	3	-	-	-	-
Тема 2.6	Интерактивные и мультимедийные объекты на слайде	4	-	-	4	-	-	-	-
Тема 2.7	Гипертекстовое представление информации	2	-	-	2	-	-	-	-
<b>Раздел 3.</b>	<b>Информационное моделирование</b>	<b>40</b>	<b>15</b>	-	<b>25</b>	-	-	-	-

Тема 3.1	Модели и моделирование. Этапы моделирования	2	2	-	-	-	-	-	-
Тема 3.2	Списки, графы, деревья	4	4	-	-	-	-	-	-
Тема 3.3	Математические модели в профессиональной области	2	-	-	2	-	-	-	-
Тема 3.4	Понятие алгоритма и основные алгоритмические структуры	6	1	-	5	-	-	-	-
Тема 3.5	Анализ алгоритмов в профессиональной области	6	6	-	-	-	-	-	-
Тема 3.6	Базы данных как модель предметной области	6	1	-	5	-	-	-	-
Тема 3.7	Технологии обработки информации в электронных таблицах	4	1	-	3	-	-	-	-
Тема 3.8	Формулы и функции в электронных таблицах	6	-	-	6	-	-	-	-
Тема 3.9	Визуализация данных в электронных таблицах	4	-	-	4	-	-	-	-
	<b>Консультация перед экзаменом</b>	<b>2</b>	-	-	-	-	-	<b>2</b>	-
	<b>Экзамен</b>	<b>6</b>	-	-	-	-	-	-	<b>6</b>
	<b>Итого</b>	<b>108</b>	<b>34</b>	-	<b>66</b>	-	-	<b>2</b>	<b>6</b>

№ урока	№ темы	Наименование разделов и тем	Кол-во часов	Вид занятия, тип урока	Календарные сроки изучения		
					Группа 223		
					План	Факт	Оборудование
1	2	3	4	5	6	7	8
<b>I семестр</b>			<b>34</b>				
<b>Раздел 1 Информация и информационная деятельность человека</b>			<b>32</b>				
<b>Тема 1.1 Информация и информационные процессы</b>			<b>2</b>				
1.	1.1.1	Понятие «информация»	1	Т	1		1, 2, 3
2.	1.1.2	Кодирование информации	1	Т	1		1, 2, 3
<b>Тема 1.2 Подходы к измерению информации</b>			<b>4</b>				
3.	1.2.1	Подходы к измерению информации	1	Т	2		1, 2, 3
4.	1.2.2	Универсальность дискретного представления информации	1	Т	2		1, 2, 3
5.	1.2.3	Измерение информации	1	ПЗ	3		1, 2, 3, 4
6.	1.2.4	Создание архива данных	1	ПЗ	3		1, 2, 3, 4
<b>Тема 1.3 Компьютер и цифровое представление информации. Устройство компьютера</b>			<b>4</b>				
7.	1.3.1	Принципы построения компьютеров	1	Т	4		1, 2, 3
8.	1.3.2	Поколения ЭВМ	1	Т	4		1, 2, 3
9.	1.3.3	Основные характеристики компьютеров	1	Т	5		1, 2, 3
10.	1.3.4	Программное обеспечение	1	Т	5		1, 2, 3
<b>Тема 1.4 Кодирование информации. Системы счисления</b>			<b>4</b>				
11.	1.4.1	Представление о различных системах счисления	1	Т	6		1, 2, 3
12.	1.4.2	Представление текстовых, графических, звуковых, видеоданных	1	Т	6		1, 2, 3
13.	1.4.3	Перевод числа из десятичной системы счисления в десятичную	1	ПЗ	7		1, 2, 3
14.	1.4.4	Кодирование данных произвольного вида	1	ПЗ	7		1, 2, 3
<b>Тема 1.5 Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики</b>			<b>6</b>				
15.	1.5.1	Понятия алгебры логики	1	Т	8		1, 2, 3
16.	1.5.2	Построение таблицы истинности	1	ПЗ	8		1, 2, 3
17.	1.5.3	Решение логических задач	1	ПЗ	9		1, 2, 3
18.	1.5.4	Применение аппарата алгебры логики для принятия решений в профессиональной деятельности	1	ПЗ	9		1, 2, 3
19.	1.5.5	Решение логических задач графическим методом	1	ПЗ	10		1, 2, 3
20.	1.5.6	Решение задач по теории множеств	1	ПЗ	10		1, 2, 3
<b>Тема 1.6 Компьютерные сети: локальные сети, сеть Интернет</b>			<b>4</b>				
21.	1.6.1	Компьютерные сети	1	Т	11		1, 2, 3
22.	1.6.2	Глобальная сеть Интернет	1	ПЗ	11		1, 2, 3, 4

23.	1.6.3	Правовые основы работы в сети Интернет	1	ПЗ	12		1, 2, 3, 4
24.	1.6.4	Выбор вида лицензии	1	ПЗ	12		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 1.7 Службы Интернета</b>		<b>4</b>				
25.	1.7.1	Службы и сервисы Интернета	1	Т	13		1, 2, 3
26.	1.7.2	Достоверность информации в Интернете	1	Т	13		1, 2, 3
27.	1.7.3	Поиск в Интернете	1	ПЗ	14		1, 2, 3, 4
28.	1.7.4	Регистрация на цифровых сервисах	1	ПЗ	14		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 1.8 Сетевое хранение данных и цифрового контента</b>		<b>2</b>				
29.	1.8.1	Организация личного информационного пространства	1	ПЗ	15		1, 2, 3, 4
30.	1.8.2	Организация коллективной работы	1	ПЗ	15		1, 2, 3, 4
31.	<b>Тема 1.9 Информационная безопасность</b>		<b>2</b>				
	1.9.1	Информационная безопасность	1	Т	16		1, 2, 3
32.	1.9.2	Тренды в развитии цифровых технологий	1	Т	16		1, 2, 3
	<b>Раздел 2 Использование программных систем и сервисов</b>		<b>28</b>				
	<b>Тема 2.1 Обработка информации в текстовых процессорах</b>		<b>4</b>				
33.	2.1.1	Текстовые документы	1	Т	17		1, 2, 3
34.	2.1.2	Форматирование и редактирование документа	1	ПЗ	17		1, 2, 3, 4
<b>II семестр</b>			<b>74</b>				
35.	2.1.3	Создание таблиц	1	ПЗ	20		1, 2, 3, 4
36.	2.1.4	Вставка графических объектов	1	ПЗ	20		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 2.2 Технологии создания структурированных текстовых документов</b>		<b>4</b>				
37.	2.2.1	Создание нормативной документации	1	ПЗ	20		1, 2, 3, 4
38.	2.2.2	Создание гипертекстового документа	1	ПЗ	20		1, 2, 3, 4
39.	2.2.3	Организация совместной работы над документом	1	ПЗ	21		1, 2, 3, 4
40.	2.2.4	Поиск и заполнение шаблонов	1	ПЗ	21		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 2.3. Компьютерная графика и мультимедиа</b>		<b>4</b>				
41.	2.3.1	Компьютерная графика	1	Т	21		1, 2, 3
42.	2.3.2	Создание изображения	1	ПЗ	21		1, 2, 3, 4
43.	2.3.3	Запись и редактирование звука	1	ПЗ	22		1, 2, 3, 4
44.	2.3.4	Редактирование видео	1	ПЗ	22		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 2.4. Технологии обработки графических объектов</b>		<b>6</b>				
45.	2.4.1	Создание чертежа детали	1	ПЗ	22		1, 2, 3, 4
46.	2.4.2	Создание эскиза детали	1	ПЗ	22		1, 2, 3, 4
47.	2.4.3	Создание каркаса 3D модели детали	1	ПЗ	23		1, 2, 3, 4

48.	2.4.4	Создание 3D модели детали	1	ПЗ	23		1, 2, 3, 4
49.	2.4.5	Создание видео роликов	1	ПЗ	23		1, 2, 3, 4
50.	2.4.6	Создание звукового сопровождения	1	ПЗ	23		1, 2, 3, 4
<b>Тема 2.5. Представление профессиональной информации в виде презентаций</b>			<b>4</b>				
51.	2.5.1	Виды компьютерных презентаций	1	Т	24		1, 2, 3
52.	2.5.2	Создание презентации	1	ПЗ	24		1, 2, 3, 4
53.	2.5.3	Создание анимации в презентации	1	ПЗ	24		1, 2, 3, 4
54.	2.5.4	Добавление графических объектов	1	ПЗ	24		1, 2, 3, 4
<b>Тема 2.6. Интерактивные и мультимедийные объекты на слайде</b>			<b>4</b>				
55.	2.6.1	Определение дизайна и макета слайда	1	ПЗ	25		1, 2, 3, 4
56.	2.6.2	Добавление гиперссылок	1	ПЗ	25		1, 2, 3, 4
57.	2.6.3	Создание информатики	1	ПЗ	25		1, 2, 3, 4
58.	2.6.4	Создание презентации портфолио	1	ПЗ	25		1, 2, 3, 4
<b>Тема 2.7. Гипертекстовое представление информации</b>			<b>2</b>				
59.	2.7.1	Знакомство с языком HTML	1	ПЗ	26		1, 2, 3, 4
60.	2.7.2	Оформление гипертекстовой страницы	1	ПЗ	26		1, 2, 3, 4
<b>Раздел 3 Информационное моделирование</b>			<b>38</b>				
<b>Тема 3.1 Модели и моделирование. Этапы моделирования</b>			<b>2</b>				
61.	3.1.1	Представление о компьютерных моделях	1	Т	26		1, 2, 3
62.	3.1.2	Основные этапы компьютерного моделирования	1	Т	26		1, 2, 3
<b>Тема 3.2 Списки, графы, деревья</b>			<b>4</b>				
63.	3.2.1	Структура информации	1	Т	27		1, 2, 3
64.	3.2.2	Списки, графы	1	Т	27		1, 2, 3
65.	3.2.3	Деревья, таблицы	1	Т	27		1, 2, 3
66.	3.2.4	Алгоритм построения дерева решений	1	Т	27		1, 2, 3
<b>Тема 3.3 Математические модели в профессиональной области</b>			<b>2</b>				
67.	3.3.1	Построение алгоритма моделирования кратчайшего пути между вершинами	1	ПЗ	28		1, 2, 3, 4
68.	3.3.2	Использование теории игр	1	ПЗ	28		1, 2, 3, 4
<b>Тема 3.4 Понятие алгоритма и основные алгоритмические структуры</b>			<b>6</b>				
69.	3.4.1	Понятие алгоритма	1	Т	28		1, 2, 3
70.	3.4.2	Запись алгоритмов на языке программирования	1	ПЗ	28		
71.	3.4.3	Создание линейных алгоритмов	1	ПЗ	29		
72.	3.4.4	Создание алгоритмов разветвленной структуры	1	ПЗ	29		
73.	3.4.5	Создание циклический алгоритмов	1	ПЗ	29		

74.	3.4.6	Анализ алгоритмов с помощью трассировочных таблиц	1	ПЗ	29		
	<b>Тема 3.5 Анализ алгоритмов в профессиональной области</b>		<b>6</b>				
75.	3.5.1	Структурированные типы данных	1	Т	30		1, 2, 3
76.	3.5.2	Массивы	1	Т	30		1, 2, 3
77.	3.5.3	Вспомогательные алгоритмы	1	Т	30		1, 2, 3
78.	3.5.4	Задачи поиска элемента с заданными свойствами	1	Т	30		1, 2, 3
79.	3.5.5	Анализ типовых алгоритмов обработки чисел	1	Т	31		1, 2, 3
80.	3.5.6	Создание простых программ	1	Т	31		1, 2, 3
	<b>Тема 3.6 Базы данных как модель предметной области</b>		<b>6</b>				
81.	3.6.1	Базы данных (БД)	1	Т	31		1, 2, 3
82.	3.6.2	Создание БД, состоящей из одной таблицы	1	ПЗ	31		1, 2, 3, 4
83.	3.6.3	Создание БД, состоящей из двух таблиц	1	ПЗ	32		1, 2, 3, 4
84.	3.6.4	Сортировка и фильтрация записей	1	ПЗ	32		1, 2, 3, 4
85.	3.6.5	Создание формы	1	ПЗ	32		1, 2, 3, 4
86.	3.6.6	Создание и использование запросов	1	ПЗ	32		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 3.7 Технологии обработки информации в электронных таблицах</b>		<b>4</b>				
87.	3.7.1	Табличный процессор	1	Т	33		1, 2, 3
88.	3.7.2	Редактирование и форматирование таблиц	1	ПЗ	33		1, 2, 3, 4
89.	3.7.3	Адресация	1	ПЗ	33		1, 2, 3, 4
90.	3.7.4	Сортировка, фильтрация, условное форматирование	1	ПЗ	33		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 3.8. Формулы и функции в электронных таблицах</b>		<b>6</b>				
91.	3.8.1	Ввод формул и функций	1	ПЗ	34		1, 2, 3, 4
92.	3.8.2	Использование логические функций	1	ПЗ	34		1, 2, 3, 4
93.	3.8.3	Создание сметы и прайс-листа	1	ПЗ	34		1, 2, 3, 4
94.	3.8.4	Использование текстовых функций	1	ПЗ	34		1, 2, 3, 4
95.	3.8.5	Расчет заработной платы	1	ПЗ	35		1, 2, 3, 4
96.	3.8.6	Решение логистических задач	1	ПЗ	35		1, 2, 3, 4
	<b>Тема 3.9. Визуализация данных в электронных таблицах</b>		<b>4</b>				
97.	3.9.1	Визуализация данных в электронных таблицах	1	ПЗ	35		1, 2, 3, 4
98.	3.9.2	Выбор вида представления данных	1	ПЗ	35		1, 2, 3, 4
99.	3.9.3	Создание диаграмм	1	ПЗ	36		1, 2, 3, 4
100.	3.9.4	Создание графиков	1	ПЗ	36		1, 2, 3, 4
		Консультация перед экзаменом	1	К	36		
		Консультация перед экзаменом	1	К	36		

		Экзамен	6	Э	37		
			<b>Итого за год</b>	<b>108</b>	-		

#### Оборудование

1. Проектор 1шт.
2. Доска интерактивная
3. Рабочая станция 1шт. (учительская)
4. Рабочая станция 12 шт. (студенческая)